Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации программного обеспечения.

Программное обеспечение предназначено для создания интерактивного контента, который может представлять собой интерактивную презентацию, интерактивный урок, интерактивную энциклопедию, интерактивный электронный журнал или фотоальбом. особенностью этого продукта является то, что он дает максимум возможностей по подготовке интерактивного контента и при этом не требует от пользователя знания в программирования и или иного серьезного навыка работы с компьютером. Все. что требуется - это мышкой перенести медийные материалы на рабочее поле, и задать основные признаки. По окончании работы программа сможет конвертировать весь проект в единый исполняемый файл, который можно запустить на любом компьютере - на работе, в школе, на мобильном устройстве.

Создание интерактивных проектов любой сложности;
Использование аппаратных средств графического ускорения;
Формирование многостраничных проектов, и проектов сложной структуры, причем структуризация; происходит автоматически;
Поддержка всех современных графических, звуковых и видеоформатов даныых;
Поддержка сетевого взаимодействия и возможность синхронно и асинхронно подгружать данные из внешних сетевых устройств и баз данных;
Работа с альфа-каналами на графических данных и видеопотоках;
Возможность интегрировать в проект звуковые ряды;
Возможность интегрировать документы PDF;
Возможность предоставлять доступ к WEB-ресурсам;
Использование он-лайн карт в проектах;
Возможность использования кадровых анимаций прямого и обратного порядка;
Возможность использования аппаратных камер и веб-камер;
Возможность интегрировать видео-потоки с внешних видеохостингов, например, Youtube;
Возможность использования "живых" диаграмм;
Возможность вставлять в проект трехмерные объекты, причем степень сложности объекта определяется сугубо аппаратными возможностями локального ПК;
Возможность использовать календарь и таблицы;
Возможность использования в проекте собственных интерфейсов элементов управления - кнопка, слайдер, тумблер, циферблат, список. окно сообщения и т.д.
Возможность использования аппаратных микрофонов и возможности записи и использования записанного звука в проекте;
Возможность самостоятельного использования HTTP-запросов;

Возможность использования собственных внутренних объектов - строка, номер, дата, массив, таймер и т.д.
Возможность интегрировать в проект использование платежных сервисов.
Для разработки сложных проектов предусмотрен внутренний редактор кода, который позволяет более детальной запрограммировать поведение компонентов и виджетов.
Программа умеет сама оптимальной раскладывать объекты на рабочем поле проекта, формировать свойства проекта исходя из целей и задач, дает очень много возможностей по геометрическому и алгоритмическому использованию свойств объектов. В настоящее время, как я считаю, это одна из наиболее мощных программ подобного плана.